

2022 年 12 月 2 日

2022 年度
日本建築学会情報システム技術委員会
情報・システム・利用・技術シンポジウム若手優秀発表賞
審査報告

若手優秀発表賞選考委員会
委員長 中澤 公伯

第 45 回日本建築学会情報・システム・利用・技術シンポジウムにおける学生・若手技術者などの優れた発表に対し、規定に基づき、優秀発表の審査を行った。審査方法と結果は以下のとおりである。

審査方法

- ・有資格者について、可能な限り事前に調査し、不明な場合は当日確認した。
- ・各セッション 2 名（計 16 名）の審査員が「発表評価表」に従って採点した。
- ・各審査員の評点の偏差値を合計したものを得点とした。
- ・有資格者は 59 名であり、10 名に 1 名程度という規定に従い、以下の通り、7 名を選出した。

① 1-H12 鳥羽 潤（千葉大）Jun TOBA (Chiba University)

深層学習と最適化を組み合わせた木漏れ日を感じるデザインの生成

A Creation Method of Komorebi Design Using Deep Learning and Evolutionary Algorithm

② 7-H93 須藤 玄哉（千葉大）Ganya SUDO (Chiba University)

多軸 CNC 加工機を利用した伝統木造建築の屋根隅部の加工実験

Experimental Machining of a Roof Corner of a Traditional Wooden Building Using a Multi-axis CNC Machine

③44-H89 堺 雄亮 (ソニーコンピュータサイエンス研究所) Yusuke SAKAI (Sony Computer Science Laboratories, Inc.)

ペンタグラフェンの幾何形状に基づくオーゼティック構造の力学特性

Mechanical Properties of Auxetic Structures Inspired by the Geometrical Configuration of Penta-graphene

④47-H117 浅野 航輝 (神戸大) Koki ASANO (Kobe University)

MAS を用いた被災情報の有無を考慮した災害救助シミュレーション

A Simulation of Rescue Activity in Disaster Considering Whether or Not Information of Damage using Multi Agent Simulation

⑤56-H79 池 侑弥 (金沢工業大) Yuya IKE (Kanazawa Institute of Technology)

建築設計における没入型 VR コミュニケーションの有効性評価 —住宅の設計実験を通して—

Evaluation of the Effectiveness of Immersive VR Communication in Architectural Design: Through housing design experiments

⑥67-H91 田中 陽子 (大阪公立大) Yoko TANAKA (Osaka Metropolitan University)

南海トラフ巨大地震時の大阪市の津波浸水想定域からの二次避難開始時刻の最適化

Optimization of the Start Time of Secondary Evacuation from the Assumed Tsunami Flooding Area of Osaka City in the Case of the Nankai Trough Mega Earthquake

⑦77-H23 眞瀬 寛人 (日本大) Hiroto MASE (Nihon University)

近代化遺産の保存再生のための BIM モデルの活用に関する研究

A Study on Application of BIM for Conservation and Creation of Industrial Modernization Heritage

2022 年度情報・システム・利用・技術シンポジウム若手優秀発表賞選考委員会

中澤公伯	日本大学生産工学部創生デザイン学科
瀧澤重志	大阪公立大学大学院生活科学研究科生活科学専攻
松本裕司	京都工芸繊維大学デザイン・建築学系
大崎 純	京都大学大学院工学研究科建築学専攻
片山耕治	建築研究所国際協力審議役
北本英里子	立命館大学理工学部建築都市デザイン学科
木下芳郎	日本工業大学建築学部建築学科
倉田成人	筑波技術大学産業技術学部産業情報学科
小林祐貴	大阪公立大学大学院工学研究科都市系専攻
阪田知彦	建築研究所住宅・都市研究グループ
島田英里子	日建設計 DEL
下川雄一	金沢工業大学建築学部建築学科
福田知弘	大阪大学大学院工学研究科環境エネルギー工学専攻
松林道雄	建築研究所建築生産研究グループ
宮原俊介	埼玉県景観整備機構
山邊友一郎	神戸大学大学院工学研究科 建築学専攻
吉田友紀子	茨城大学理工学研究科都市システム工学領域

過去の受賞者一覧

[2021 年度]

H15 中村恭久 (千葉大) Takahisa NAKAMURA (Chiba University)

歩車道の境界に設置されたボラード列が歩行者にもたらす安心感に関する研究
A Study on the Sense of Safety Brought to Pedestrians by Bollard Arrays

H69 古庄玄樹 (千葉大) Genki FURUSHO (Chiba University)

位置姿勢推定システムを利用した丸太材の加工
Fabrication for Raw Wood Using Position and Posture Estimation

H43 松井研人 (東京大) Kento MATSUI (The University of Tokyo)

VR アイトラッカーを用いた建築空間における歩行者の視覚体験プロセスの記述
A Notation of Pedestrian Visual Experience Process in Architecture Using VR Eye Tracker

H119 輪玉隼也 (和歌山大) Junya WADAMA (Wakayama University)

オンサイト型 AR による空間体験と評価に関する考察
Consideration on Spatial Experience and Evaluation by On-Site AR

H48 那須昭碩 (東京大) Akihiro NASU (The University of Tokyo)

再開発による街路ネットワーク変化と不動産価値の相関
A Study of Correlation Between Changes of Traffic Network and Property Value

H39 藤岡凌司 (千葉大) Ryoji FUJIOKA (Chiba University)

深層強化学習と深度カメラによる五軸加工機の迂回パス生成に関する研究
A Study on Automatic Generation of Detour Operation of 5-axis Machine by Deep Reinforcement Learning and Depth Camera

R63 八木澤遙 (宇都宮大) Haruka YAGISAWA (Utsunomiya University)

色調制御により情報を保存するコンクリートの製造・施工法に関する研究

Production and Construction Method for Information-Embedded Concrete by Using Color Control Technique

以上7名 (有資格者 67 名)

[2020 年度]

H3 林 和希(京都大) Kazuki HAYASHI (Kyoto University)

グラフ埋め込みと強化学習による鋼構造平面骨組の離散断面設計エージェントの開発

Development of an Agent for Discrete Cross-Section Design of Planar Steel Frames Using Graph Embedding and Reinforcement Learning

R110 牛山佳彦 (金沢工業大) Yoshihiko USHIYAMA (Kanazawa Institute of Technology)

設計教育を目的とした VR 建築教材における音声ガイドの効果 The Effect of Audio Guide in Architectural VR Materials for Design Education

H124 上田航平 (千葉大) Kohei UEDA (Chiba University)

現場安全性・生産性向上のための深層学習とコンピュータビジョンによる人物・位置・動作の認識に関する研究 Research on Recognition of Person, Position and Movement for Improving on Site Safety and Productivity by Deep Learning and Computer Vision

H85 吉原真由 (千葉大) Mayu YOSHIHARA (Chiba University)

経路の混雑の性質に対して最も視認しやすい拡張現実型経路案内の表示高さ Most Visible Display Height of Augmented Reality Route Guidance for the Nature of Route Congestion

R19 玉木蒼乃 (熊本大) Aono TAMAKI (Kumamoto University)

部材構成に着目した BIM によるプレハブ応急仮設住宅の数量表および設計図書の自動作成プログラムの開発

Development of an Automatic Creation Program of Quantity Estimation and Design Development Document Creation for Emergency Provisional Housing Focusing on

Building Components Using BIM

R92 清水拓也 (金沢工業大) Takuya SHIMIZU (Kanazawa Institute of Technology)

自己組織化マップを用いた場所毎の視界幾何特性の類型化—見えの大きさによる複数建築の横断的分析 手法の提案—

Classification of Geometric Appearance Feature on Each Location Using Self Organizing Map: Proposal of cross sectional analysis method for multiple buildings by apparent size

以上6名 (有資格者 63 名)

[2019 年度]

H64 横田芙実子 (立命館大) Fumiko YOKOTA (Ritsumeikan University)

VR 空間の印象に及ぼす現実空間とのリンクパターン —VR お風呂—

Linking Patterns between VR and Reality which Affects Impression of VR Space: Taking a bath with VR

H39 竹内貴洋 (安井建築設計事務所) Takahiro TAKEUCHI (Yasui Architects & Engineers)

コンピューテーショナルデザインと BIM の融合による設計効率向上の試み —ジェネレーティブな構造最適化ツールによるデザイン支援の試み—

Study on Design Efficiency Improvement Utilized Algorithm Design and BIM: Study on design support by structural optimization software

H25 池野和之介 (大阪大) Kazunosuke IKENO (Osaka University)

Automatic Generation Method of Building Mask Images by Using the 3D Model with Aerial Photograph for Deep Learning: Toward authentic optimal placement system of outdoor loudspeaker for communication of disaster prevention information

R24 松村貴輝 (熊本大) Tatsuki MATSUMURA (Kumamoto University)

VR とモーションキャプチャを利用した施設維持管理情報閲覧手法の提案 Study on the Method of Displaying Facility Operations and Maintenance Information Using VR and Motion Capture

以上4名（有資格者 35名）